

【VLDB 2010勉強会】

Session 6: Database Design

担当: 櫻惇志 (NAIST)

Session 6: Database Design

▶ CRIUS: User-Friendly Database Design

- ▶ Li Qian (University of Michigan), Kristen LeFevre (University of Michigan), H. Jagadish (University of Michigan)
- ▶ Span table の提案と schema evolution 補助のインタフェースの開発

▶ CoPhy: A Scalable, Portable, and Interactive Index Advisor for Large Workloads

- ▶ Debabrata Dash (ArcSight), Neoklis Polyzotis (UC Santa Cruz), Anastasia Ailamaki (Ecole Polytechnique Fédérale de Lausanne (EPFL))
- ▶ BIP を利用して index の configuration を高速に見出す

▶ Compression Aware Physical Database Design

- ▶ Hideaki Kimura (Brown University), Vivek Narasayya (Microsoft Research), Manoj Syamala (Microsoft Research)
- ▶ Index の圧縮を考慮した configuration の決定

▶ Structure-Aware Sampling: Flexible and Accurate Summarization

- ▶ *Edith Cohen (AT&T Labs), Graham Cormode (AT&T Labs), Nick Duffield (AT&T Labs)*
- ▶ データ構造を推測した上でサンプリングを行う手法の提案

※ 図・表は論文もしくはプレゼン資料から引用

CRIUS: User-Friendly Database Design

▶ 目的

- ▶ 動的なスキーマ変更の必要性
 - ▶ 非専門家によるスキーマ設計
 - ▶ 現在のスキーマで表現できないデータの追加

▶ 概要

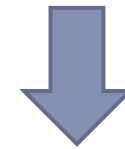
- ▶ スキーマ変更のための代数, インタフェース
- ▶ 関数従属性 (FD) の発見, FD を元に自動誤り訂正

簡単, 低コスト

▶ Span table

- ▶ Spreadsheet ライクなデータ構造
 - ▶ 単一, 入れ子構造のテーブル
- ▶ RDB で階層構造を表すには複数テーブルに分割
 - ▶ End user には難しい

Name	City	Address
Mary	Chicago	Bishop
Keith	Arbor	Plymouth



Name	City	[Address]
		Address
Mary	Chicago	Bishop
Keith	Arbor	Plymouth
		Main

CRIUS: User-Friendly Database Design

▶ Span table algebra

▶ スキーマ変更操作

▶ Import, export, float, sink

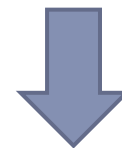
▶ データ操作

▶ Adding / dropping columns

▶ Inserting / deleting / updating tuples

Name	City	Address
Mary	Chicago	2364 Bishop
Keith	Ann Arbor	101 Plymouth
Keith	Ann Arbor	202 Main

Sink(Address)



Name	City	[Address]
		Address
Mary	Chicago	2364 Bishop
Keith	Ann Arbor	101 Plymouth
		202 Main

Import(City)



Name	[Address]	
	City	Address
Mary	Chicago	2364 Bishop
Keith	Ann Arbor	101 Plymouth
	Ann Arbor	202 Main

Export(City)




Name	City	[Address]
		Address
Mary	Chicago	2364 Bishop
Keith	Ann Arbor	101 Plymouth
		202 Main

CRIUS: User-Friendly Database Design

▶ FD 関連の機能


- ▶ FD の推測
- ▶ 入力の誤り検知 / FD 更新
- ▶ Incremental FD induction
 - ▶ コスト削減のためのアルゴリズム
 - ▶ $\text{Name} \rightarrow \{(1, 2), (3, 4)\}$
 - ▶ $\{\text{Name, Course}\} \rightarrow \{(1), (2), (3), (4)\}$
 - ▶ 値変更による FD 更新時にも利用

FD: Name \rightarrow Grade



ID	Name	Course	Grade
1	Peter	Math	A
2	Peter	Physics	A
3	Leo	Math	B

FD: Name, Course \rightarrow Grade

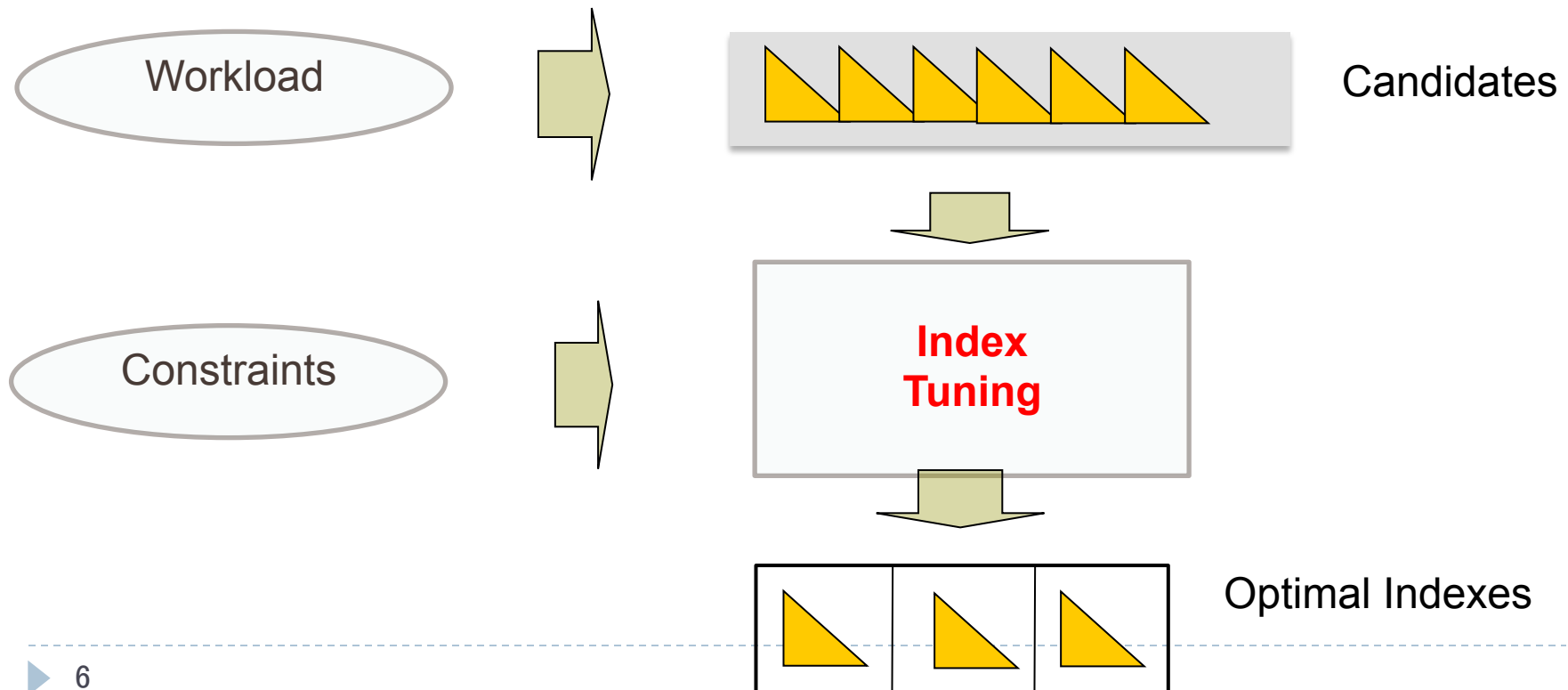


ID	Name	Course	Grade
1	Peter	Math	A
2	Peter	Physics	A
3	Leo	Math	B
4	Leo	Physics	C

CoPhy: A Scalable, Portable, and Interactive Index Advisor for Large Workloads

▶ 概要

- ▶ Workload (クエリセット) に見合った index tuning
 - ▶ DBA の作業の多くが tuning (What-if optimize)
 - ▶ Index の候補, クエリ, 制約が大量 → 最適解の発見が困難



CoPhy: A Scalable, Portable, and Interactive Index Advisor for Large Workloads

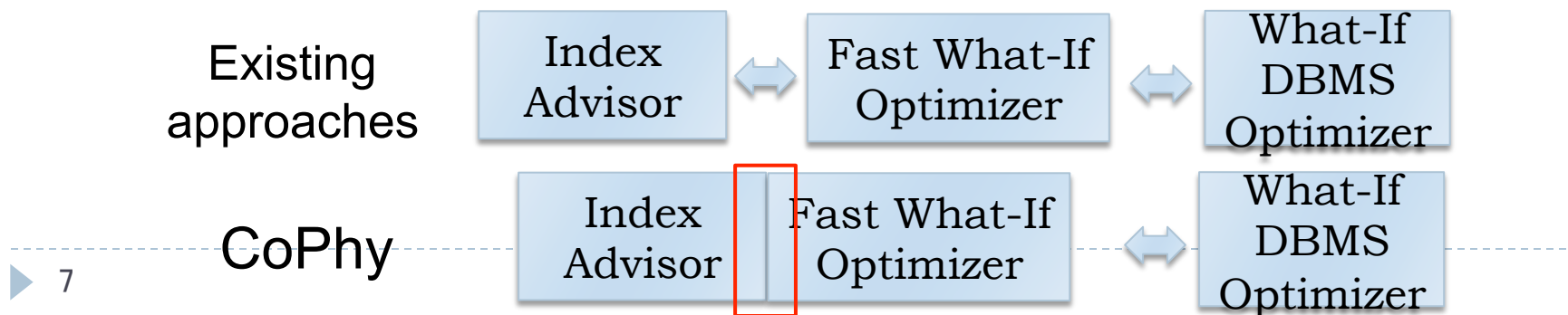
▶ 概要

- ▶ Workload (クエリセット) に見合った index tuning
 - ▶ DBA の作業の多くが tuning (What-if optimize)
 - ▶ Index の候補, クエリ, 制約が大量 → 最適解の発見が困難

▶ 解決法

- ▶ 線形計画法 (BIP) を利用 (fast what-if optimize)
 - ▶ 一つのテーブルから一つの index を作成
 - ▶ Index の候補, 制約から数式を作成 (solver で解く)
 - ▶ (NP 完全問題だが) real world のデータに対しては効果的

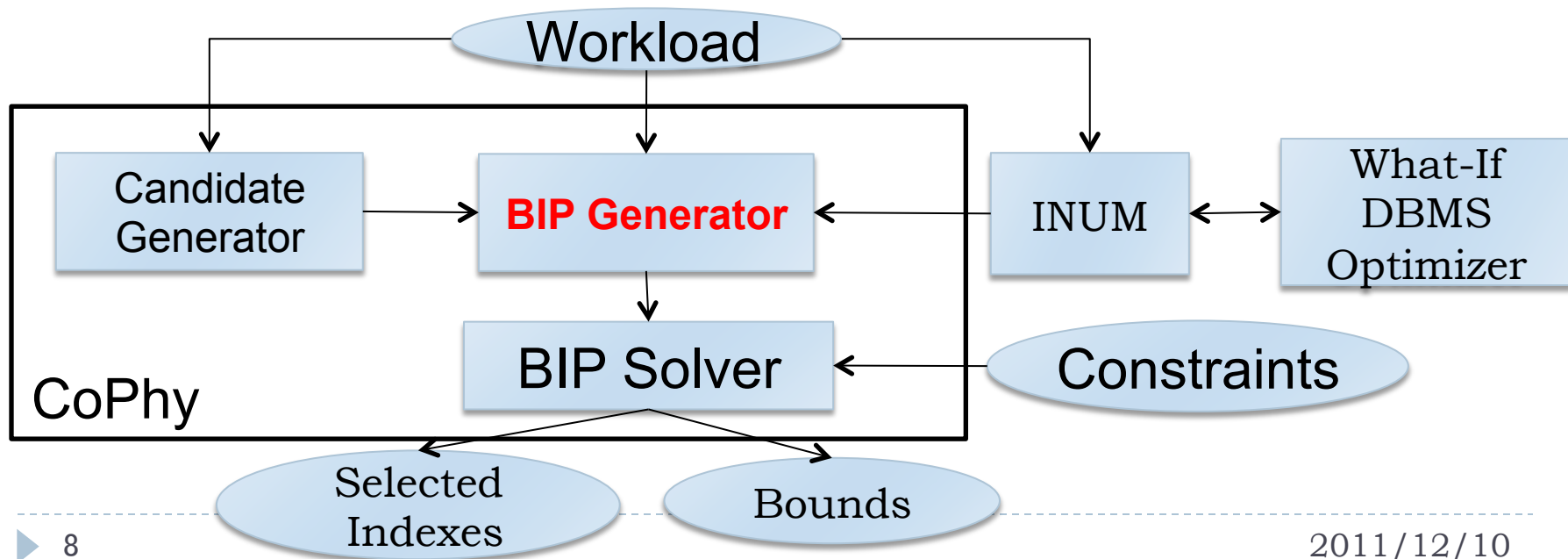
▶ 既存研究との違い



CoPhy: A Scalable, Portable, and Interactive Index Advisor for Large Workloads

▶ インタフェースの特徴

- ▶ DBA が満足した時点で最適化を終了できる
- ▶ Index の候補, クエリ, 制約の追加 / 削除が容易
 - ▶ 即座に結果を取得
 - ▶ インタラクティブなやりとり



Compression Aware Physical Database Design

▶ 概要

- ▶ DBMS においてデータの圧縮は一般的
 - ▶ ストレージの容量, I/O の削減
 - ▶ 圧縮, 解凍を考慮せずに index 作成による問題
 - 有用な index 見逃す, CPU オーバーヘッド発生 (後述)
 - ▶ 圧縮後のデータサイズ, 圧縮 / 解凍コストを考慮した最適化

▶ 既存研究のアプローチ

1. Workload を用いて what-if analysis
2. Index の作成, 圧縮
 - ▶ index サイズ < budget の限り繰り返し

Budget
100MB

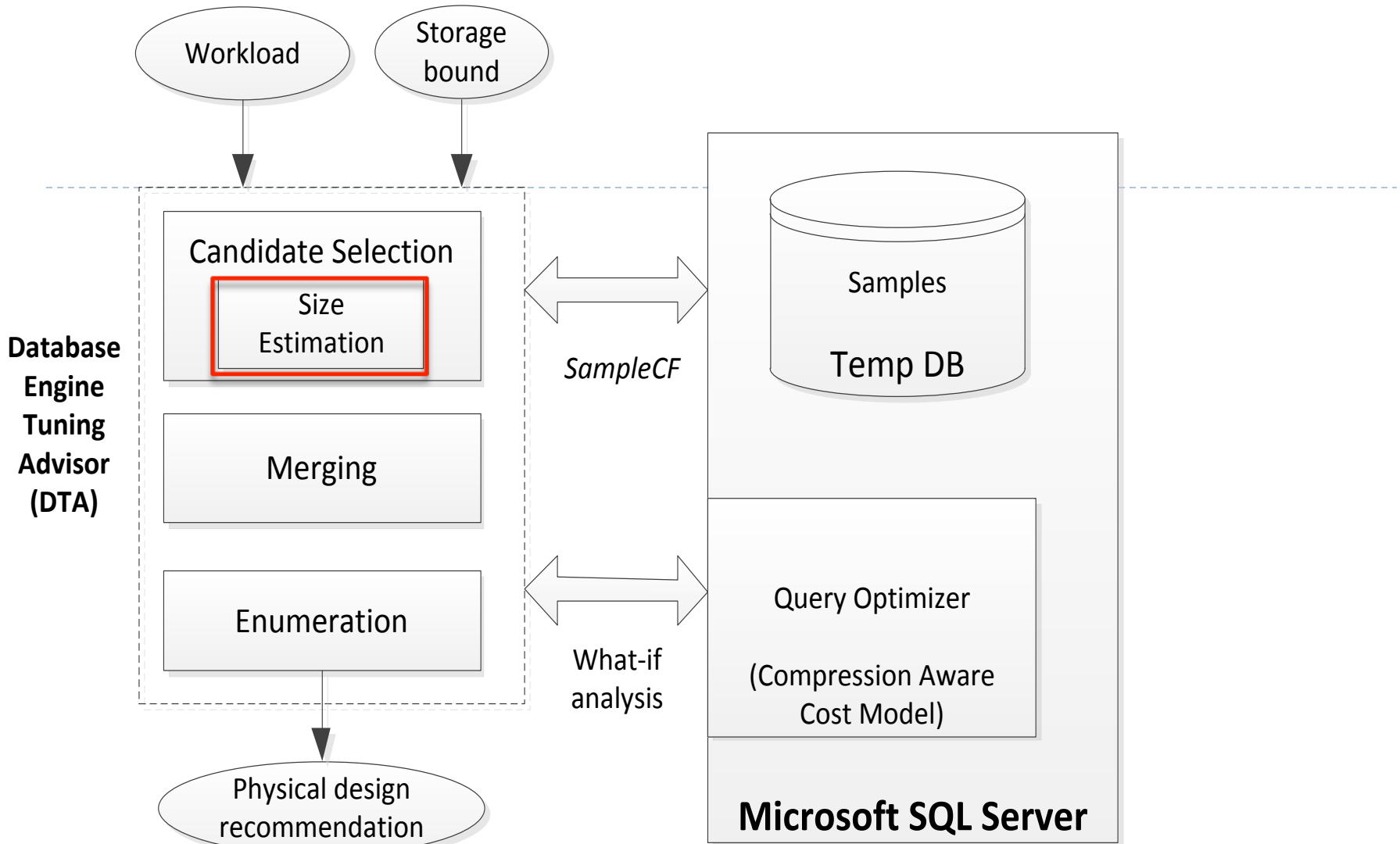
I_1 : 95MB → 50MB

I_2 : 170MB → 90MB 除外

Budget
250MB

Insert / update 時の
圧縮, 解凍コスト高

I_3 : 240MB → 120MB



▶ **サイズ推測**

▶ サンプルング

- ▶ Null suppression, local 辞書による圧縮
 - ▶ Order independent / dependent

▶ **Index 選択**

- ▶ グラフ探索アルゴリズム
- ▶ 空間と時間はトレードオフ

Structure-Aware Sampling: Flexible and Accurate Summarization

▶ 概要

- ▶ データ分析する際に元データが大きいという場合が多々
 - ▶ Summary データを用いて分析したい → サンプルング！
- ▶ ランダムサンプルングはデータ (keys) の構造を考慮せず
 - ▶ 構造: 地理データ, ネットワークデータの階層, タイムスタンプの順序
 - ▶ 複数範囲を持つ範囲問合せでは適切にサンプルングできず
- ▶ 評価実験: 既存の分散最適化手法と比較
 - ▶ 多少の速度低下
 - ▶ 大幅に精度上昇